

The Development of Liberal Arts and Sciences

11 11 11

Technological Singularity

[1]

[illegible][illegible][illegible]

[2]

In Math We Trust—Technological Singularity—AlphaGo Zero —superhuman ———“———
———”——— [3]———
———

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible][illegible][illegible]

[4]

[5]

[illegible]

[6]

[illegible]

[REDACTED]
[REDACTED] [7]

Ibn al-Haytham

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

□□□□□□ 13 □□□□□□ 14 □□
□□□□□□

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

000 [7]0000
000

[illegible]

1000000000000000000

17

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ [8] □□□□□□□□□□□□□□□□
 □□□
 □□□

[illegible]

peer review

[illegible][illegible]

well-controlled [10]
[11]

metaphysics
[12]

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

18

[illegible]

[13] [13]

[illegible]

epistemology critique

□ □

[illegible]

□ □

□□□□□□□□ 19 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ 19 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□

[illegible][illegible]

[16] [17]

“ ”

[illegible]

□□□□□□ 20 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[18] [19]

[illegible]

1. 1950年代のコンピュータは、主に「mainframe」型であり、大規模で高価なシステムであった。この時代のコンピュータは、主に政府や大企業のために開発された。

2. 1960年代には、ミニコンピュータが登場し、中小企業でも利用可能となった。この時代のコンピュータは、主に教育や研究のために利用された。

3. 1970年代には、パーソナルコンピュータが登場し、家庭でも利用可能となった。この時代のコンピュータは、主に娯楽やビジネスのために利用された。

[20]

4. 1980年代には、パーソナルコンピュータが普及し、家庭でも利用可能となった。この時代のコンピュータは、主に娯楽やビジネスのために利用された。

5. 1990年代には、インターネットが登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

[21]

6. 2000年代には、インターネットが普及し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

7. 2010年代には、スマートフォンが登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

8. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

personality intelligence

9. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

[22]

10. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

11. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

20

12. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

mainframe personal computer smartphone

13. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

leukotomy

14. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

(Karl Popper)

15. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

16. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

datasets

17. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

[23]

18. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

Turing Test AlphaGo Zero

19. 2020年代には、人工知能が登場し、世界中の人々がつながるようになった。この時代のコンピュータは、主にコミュニケーションや情報収集のために利用された。

datasets

Turing Machine
 Universal approximation theorem

Technological Singularity

AI: A Modern Approach Wind Tunnel approach

[illegible]

SAE level 5
SAE level 4
SAE level 4
SAE level 4

AlphaGo Zero 自然 superhuman Superhuman generic human generic superhuman AlphaGo Zero

[illegible]

□ □

Occam's Razor

Occam's Razor

Occam's Razor

[illegible]

☐ Occam's Razor

[illegible][illegible][illegible]

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

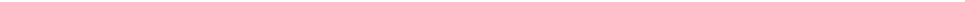
~~~~~

[1] ~~~~~

[2] ~~~~~

~~~~~

[3] ~~~~~ Chinese room ~~~~~

[11] 



[19] [Filippo Marinetti - Manifesto del Futurismo](#)

Technological Singularity Nature AlphaGo Zero superhuman

go rogue go rogue

[20] 1917

(Паша) personality

1917

1917

(Лара)

[21]

Technological Singularity

[22]



# The Development of Liberal Arts and Sciences